This Page Is Inserted by IFW Operations and is not a part of the Official Record

BEST AVAILABLE IMAGES

Defective images within this document are accurate representations of the original documents submitted by the applicant.

Defects in the images may include (but are not limited to):

- BLACK BORDERS
- TEXT CUT OFF AT TOP, BOTTOM OR SIDES
- FADED TEXT
- ILLEGIBLE TEXT
- SKEWED/SLANTED IMAGES
- COLORED PHOTOS
- BLACK OR VERY BLACK AND WHITE DARK PHOTOS
- GRAY SCALE DOCUMENTS

IMAGES ARE BEST AVAILABLE COPY.

As rescanning documents will not correct images, please do not report the images to the Image Problem Mailbox.

THIS PAGE BLANK (USPTO)

PATENT ABSTRACTS OF JAPAN

(11) Publication number: 2001222429 A

(43) Date of publication of application: 17.08.01

(21) Application number: 2000031688 (71) Applicant: FUJITSU LTD
(22) Date of filing: 09.02.00 (72) Inventor: OHASHI KYOKO YAMAMOTO RIEKO

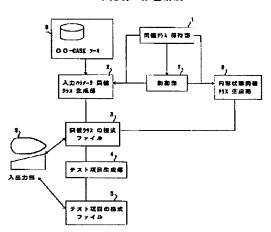
(54) TEST ITEM GENERATION SUPPORTING DEVICE COPYRIGHT: (C)2001,JPO

(57) Abstract:

PROBLEM TO BE SOLVED: To support simple work and a work with many reference items and to generate only practically sufficient test items for a set type being one of the factors of the increase of test items in a test items generation supporting device for supporting a test work based on object directional design.

SOLUTION: This device is provided with an equivalence class holding part for inputting and holding the equivalence class for every object, an input parameter equivalence class generating part for reading an object directional CASE tool based on UML semantics and the information of the equivalence class from the equivalence class holding part, and for reading the signature of one method, and for generating the equivalence class of the input parameter of a method to be tested, and a test item generating part for generating a test item from the equivalence class. Then, all the equivalence classes of the input parameters of methods to be tested including inheritance relations are described, and test items are generated based thereon.

本発明の原理構成



THIS PAGE BLANK (USPTO)

(19)日本国特許庁(JP)

(12) 公開特許公報(A)

(11)特許出願公開番号

特開2001-222429

(P2001 - 222429A)

(43)公開日 平成13年8月17日(2001.8.17)

(51) Int.Cl.7

識別記号

FΙ

テーマコード(参考)

G06F 9/44

5 3 0

G06F 9/44

530P

審査請求 未請求 請求項の数4 OL (全 26 頁)

(21)出願番号 特願2000-31	688(P2000-31688)
--------------------	------------------

(22)出願日

平成12年2月9日(2000.2.9)

(71)出願人 000005223

富士通株式会社

神奈川県川崎市中原区上小田中4丁目1番

1号

(72)発明者 大橋 恭子

神奈川県川崎市中原区上小田中4丁目1番

1号 富士通株式会社内

(72)発明者 山本 里枝子

神奈川県川崎市中原区上小田中4丁目1番

1号 富士通株式会社内

(74)代理人 100094662

弁理士 穂坂 和雄 (外2名)

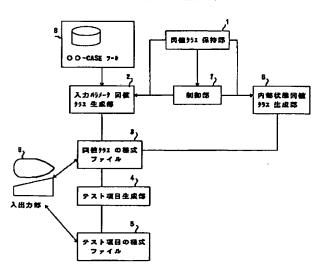
(54) 【発明の名称】 テスト項目生成支援装置

(57)【要約】

【課題】本発明はオブジェクト指向設計に基づくテスト作業の支援を行うためのテスト項目生成支援装置に関し、単純な作業、参照項目の多い作業を支援し、テスト項目が増大する原因の一つである集合型に対して実用上十分なテスト項目のみを生成することを目的とする。

【解決手段】オブジェクト毎にその同値クラスを入力保持する同値クラス保持部と、UMLセマンティックス準拠のオブジェクト指向CASEツールと同値クラス保持部から同値クラスの情報を読み出して、一つのメソッドのシグネチャを読み出して、テスト対象となっているメソッドの入力パラメータの同値クラスを生成する入力パラメータ同値クラス生成部と、同値クラスからテスト項目生成部とを備え、継承関係を含むテスト対象のメソッドの入力パラメータの全同値クラスを記述して、それに基づいてテスト項目を生成するよう構成する。

本発明の原理構成



【特許請求の範囲】

【請求項2】 請求項1において、前記入力パラメータ 同値クラス生成部は、メソッドの入力パラメータがオブ ジェクトである場合に、他のオブジェクトと集約関係に ある場合にそのオブジェクトも入力パラメータに加え、前記テスト項目生成部においてテスト項目を生成することを特徴とするテスト項目生成支援装置。

【請求項3】 請求項2において、前記入力パラメータ 同値クラス生成部は、集約関係をたどる際に関連するメソッドの向きを表すことを定義されたナビゲーションを 参照し、参照できる向きの関連先のオブジェクトのみを 入力パラメータに加えることを特徴とするテスト項目生成支援装置。

【請求項4】 請求項1において、UMLセマンティックス準拠のオブジェクト指向CASEツールからテスト対象となっているメソッドが含まれるシーケンス図を素し、検索されたシーケンス図に現れるオブジェクトを検出して、メソッドが動作する時に必要なオブジェクトを検出して、メソッドが動作する時に必要なオブジェクトの候補とし、当該オブジェクトの同値クラスを生成のおけ、前記内部状態同値クラス生成部を設け、前記内部状態同値クラスと同様の様式で出力され、前記テスト項目生成部からは前記様式の同値クラスト項目を出力し、入カパラメータのテスト項目を出力し、入カパラメータのテスト項目を組み合わせることを特徴とするテスト項目生成支援装置。

【発明の詳細な説明】

[0001]

【発明の属する技術分野】本発明はオブジェクト指向設計に基づくテスト作業の支援を行うためのオブジェクト指向のテスト項目生成支援装置に関する。

【0002】ソフトウェアが様々な分野で使われ、且つその規模が増大するに従って、そのバグによる影響が重

大になりつつある。そこで、テスト作成の工数をできる だけ減らすことと、バグを予め取り除くことと、必要な テストが必ず行われることが要求されている。

[0003]

【従来の技術】従来、アプリケーションソフトの機能テストは機能仕様に基づいてテスト担当者が設計していた。テストの設計は開発後期になってから行われるため、どうしてもテスト作業全般に工数が割けられないという事態になる。また、テストの設計には、対象アプリケーションの理解や、経験が必要なため、経験豊富な開発者がテスト設計に従事しなければならなかった。

【0004】このため、経験不足の者がテストの設計をすると、アプリケーションの動作が変化する条件の考え落としや、条件の組み合わせのパリエーションが十分に作られない事態が生じる。

【OOO5】近年、オブジェクト指向言語が出現した後、オブジェクト指向プログラミングをするためにオブジェクト指向設計が必要となり、そして、オブジェクト指向設計をするためにオブジェクト指向分析が必要となった。このようなオブジェクト指向を各業種や業務に適用するための方法論が種々提案されているが標準化されてなく、モデルの表記法についてUML(Unified Modeling Language)としてOMG(Object Management Group)において標準化された。

【〇〇〇6】オブジェクト指向における、オブジェクト はデータ(状態、情報、データ構造)とデータを処理す るための幾つかの操作を保持している。また、同じ性質 を持つオブジェクトを集めて抽象化したものをクラスと いい、クラスは名称、属性及び操作とで構成される。オ ブジェクトの抽象化にはデータ抽象化とスーパー抽象化 の2つのレベルがありデータ抽象化はオブジェクトから クラスを作成するときの抽象化で、主にオブジェクトが 個々に保有している具体的な値が偶然的な性質として省 かれ、システムにとって根本的でない性質(属性)も省 かれる。それに対し、スーパー抽象化は、複数のクラス の中で同じ性質(対象システムにとって根本的な性質が 同じ)を持ったクラス同士を更に抽象化することをい う。スーパー抽象化したクラスをスーパークラスとい い、その元となったクラスをサブクラスという。スーパ ークラスには,複数のクラスの共通的な性質を定義し, サブクラスには共通化できなかった固有の性質だけを残 して定義する。

【0007】このようなオブジェクト指向によるアプリケーションソフトをテストする場合、テスト対象のメソッドだけでなく、関連したオブジェクトやスーパークラスを考慮しなければならないので、更に複雑になっていた。

【0008】また、テスト技法の一つとして同値分割の手法がある。この手法は、例えば、あるアプリケーションが、引数としてint(整数)を表す「i」とString(文

字列)を表す「s」を使用するものとし、int のiがi <0,0≦i≦100,100>iの各条件のそれぞれ に応じてアプリケーションが異なる演算を行う場合があ り、このように i が分割されることを3つの場合に同値 分割するという。このように同値分割されるアプリケー ションの動作をテストする場合、3つの各場合のそれぞ れの代表例を一つ選んでテストすれば、その中のどの値 についても正しく動作することがチェックしたことにな る。この例では、引数としてiだけでなくsもあり、s についてもアプリケーションの演算が変化する場合、 i の値としてとり得る値の種類(この例では3種類)とs として取りえる値の種類(この例では2種類とする)の 組み合わせ(この例では3×2=6組)の処理でテスト 項目を作成する。しかし、実際のアプリケーションでは 多数の引数を使用しているため、単純に組み合わせ処理 をすると、テスト項目数が膨大な数に上り、実際にはそ れらすべてに対しテストケースを作成、実行することは 時間及び作業が膨大となり極めて困難であった。

[0009]

【発明が解決しようとする課題】テスト設計作業には、オブジェクトの設計情報だけからでも可能な作業がある。すなわち、従来のUMLセマンティックス(Semantics)準拠(UMLにより各表記の意味、解釈が規定されたものに準拠)のCASE(Computer Aided Software Engineering)ツールを用いてどのような引数があるかを見ることで設計作業に役立てることができるが、その作業によって作成されるテスト項目はアプリケーションのテストにおいて最低限必要なものであるが、単純で且つ、参照項目が多いため見落としが生じやすく作業者の負担が増え、作業ミスも起こりやすいという問題があった。

【0010】機能テスト以外では、全てのソースコードを必ず一回は実行するという方法もあるが、時間と手間がかかるという問題があった。

【 O O 1 1】本発明は開発の時に作成した設計ドキュメントを利用して、単純な作業、参照項目の多い作業を支援し、テスト項目が増大する原因の一つである集合型

(配列やリスト等、複数の要素を含む型)に対して実用上十分なテスト項目のみを生成することで、テスト項目を実行可能な程度に抑えることを可能とするテスト項目生成支援装置を提供することを目的とする。

[0012]

【課題を解決するための手段】図1は本発明の原理構成である。図中、1はテストに必要な同値クラスを保持する同値クラス保持部、2はテストしようとするメソッドへの同値クラスの入力パラメータを生成する入力パラメータ同値クラス生成部、3は入力パラメータ同値クラス生成部2や内部状態同値クラス生成部6によって生成された同値クラスのデータが格納され出力が行われる同値クラスの様式ファイル、4は列挙された同値クラスを組

み合わせることによってテスト項目を生成するテスト項目生成部、5はテスト項目生成部4で生成したテスト項目の様式が格納されたテスト項目の様式ファイルである。6は同値クラス保持部1からの情報を基にテスト対象メソッド(プログラム)内で必要となるオブジェクトやマスタ等と、その同値クラスを列挙する内部状態同値クラスの生成部、7は制御部、8は対象となるメソッドのクラス名、引数名等がとれることを保証したUMLセマンティックス準拠のOO-CASE (Object Oriented-Computer Aided Software Environment:オブジェクト指向ソフトウェア支援環境)ツール、9は利用者への表示出力を提示したり、利用者による表示内容への編集、指示の入力を行う入出力部である。

【0013】図2は同値クラス保持部で保持するデータ の構成例である。同値クラスとは、アプリケーションが 同じ処理で動く値の範囲を示しており、オブジェクトや 型ごとに、同値クラスを与える。同値クラスを与える時 に、どの同値クラスの値がアプリケーションの正常な処 理を行わせるものであれば「正」のタグ、エラーを引き 起こすものであれば「異」のタグをつけ、動作によって 変わるものはタグを付けない。これらのタグは、後の作 業でテスト項目を減らす工夫をする時に利用する。図2 の10-1, 10-2, …10-nの符号はそれぞれク ラス名1、クラス名2、…、クラス名Nを表し、クラス 名1(10-1)の場合、同値クラス1-1は「正」で ある範囲、同値クラス1-2は「異」(エラー)である 範囲に対応するクラス名であり、10-mのクラス名s tr(文字列を表し)の場合、「null (内容が無 い)」であれば「異」(エラー)であり、長さが0であ れば「正」、長さが最大長であれば「正」とされる。

【 O O 1 4 】同値クラスは同値クラス保持テーブル(図示省略)からクラス名をキーにして、テスト設計者により作成される。アプリケーション毎に異なる部分もあるが、基本的な型の同値クラスはどのアプリケーションにも共通して使用できる。これらの同値クラスを用いてテスト項目を作成する。従って、ここで十分な同値クラスを生成しておくことで後の作業を軽減できる。

【0015】図1の作用を説明すると、同値クラス保持部1にテーブル形式で、図2に示すような同値クラスのデータを格納した状態で、入力パラメータ同値クラス生成部2の動作によりUMLセマンティックス準拠のCASEツール8のクラス図から得られる情報を基にテスト対象メソッドの操作に対する入力パラメータの同値クラスの様式ファイル3に格納する。この同値クラスの様式ファイル3に格納する。この同値クラスの様式ファイル3に格納する。この同値クラスについて利用者が入出力部9から編集れた同値クラスについて利用者が入出力部9から編集

(選択、削除等)を行うことができる。次にテスト項目 生成部4はこの同値クラスの様式ファイル3に列挙され た同値クラスの様式でかかれたドキュメントから、同値 クラスを組み合わせることによってテスト項目を生成 し、テスト項目の様式ファイル5に出力する。

【0016】一方、内部状態同値クラス生成部6が駆動されると、同値クラス保持部1からの情報やUMLセマンティックス準拠のCASEツール内のクラス図やシーケンス図から得られる情報を基にテスト対象メソッド(プログラム)内で必要となるオブジェクトやマスタトやマスを同値クラスの様式ファイル3に格納された内部状態同値クラスの様式ファイル3に格納された内部状態の同値クラスと上記入カパラスと相み合わせてテスト項目が生成され、テスト項目の様式ファイル5に格納される。テスト項目の様式ファイル5に格納される。テスト項目の様式ファイル5に格納される。テスト項目の様式ファイル5に格納される。テスト項目の様式ファイル5に格納される。テスト項目の様式ファイル5の内容は、入出力部9から表示出力して利用者(設計者)に提示され、利用者による編集が可能である。

【0017】制御部7はテストの対象としてクラスを指定した時に指定されたクラスのパブリックメソッド (Publicメソッド:他のクラスからアクセスすることが可能なメソッド)だけでなく、指定されたクラスのスーパークラス (実装の継承、インタフェースの継承の何れの場合も含む)をUMLセマンティックス準拠のOOーCASEツール8内のクラス図から検出し、そのクラスのパブリックメソッドのテスト項目を生成する。

[0018]

【発明の実施の形態】上記図1に示す本発明の原理構成に示す主要な各部は、CPU、メモリを含むプログラムによる処理部、キーボードやマウス等の入力部、及びディスプレイ等の表示部を備えた情報処理装置によるプログラム処理により実現することができ、以下に各部の機能を実現する処理フローを説明する。

【〇〇19】図3は入力パラメータ同値クラス生成部(図1の2)の処理フローである。この処理では指定されたメソッドの入力パラメータやそれに関連するオブジェクトの同値クラスを、同値クラス保持部とUMLセマンティックス準拠の〇〇一CASEツールから取得した情報に基づいて作成するものであり、以下に説明する。【〇〇2〇】テストを生成する対象となる指定されたメソッド(プログラムのMとする)のシグネチャとしてメ

ソッド(プログラムのMとする)のシグネチャとしてメソッドの引数とその型、返値の型、メソッドを持つクラスと関連しているクラスとその関連の種類、参照方向、多重度、及びスーパークラスを備える。これらをOOーCASEツールから取得して、メソッドMのシグネチャから引数の数N(総数)を取得する(図3のS1)。次に、引数の番号を表すiを1に設定し(同S2)、iがN以下であるか判別し(同S3)、以下の場合はメソッドMのi番目の引数(この例ではAとする)を取得し(同S5)、続いて、同値クラス情報オブジェクト(こ

の例ではEとする)を作成し(同S6), Eの仮引数名

を上記Aの仮引数名と同じものに設定する(同S7)。

次で、同値クラス作成処理を行う(図3のS8)。この 同値クラス作成処理は後に示す図4、図5により内容を 説明する。

【0021】この後、上記取得したAの型がオブジェクトであるか判別し(同S9)、オブジェクトで無いと後述するS11へ移行し、オブジェクトの場合はオブジェクトに対する同値クラス取得処理を行う(同S10)。このオブジェクトに対する同値クラス取得処理の詳細は、後に示す図6を用いて説明する。続いて、Aの型が集合(配列)であるか判別し、集合でないとS13へ移行し、集合の場合は集合に対する同値クラスの取得処理を行う(同S12)。この集合に対する同値クラスの取得処理の詳細は後に示す図7を用いて説明する。次いで、iを+1して(図3のS13)、上記S3に戻って同様の処理を行ない、iがNを越えると、入力パラメータ同値クラスの出力処理を行う(同S4)。

【0022】図4は同値クラス作成処理(図3のS8で 実行され、Aの型名、同値クラステーブルを用いる処 理)のフローである。最初にEの型名(同値クラスの型 名)をAの型名(図3のS6で取得)に設定する(図4 のS1)。次にスーパークラス取得処理(Aの型名)を 行う(図4のS2)。このスーパークラス取得処理(型 名A) の詳細は図5に示され、この処理はその基点とな ったオブジェクトの同値クラスも利用可能にするための 処理であり、そのスーパークラスはここで説明すると、 OO-CASEツール(図1の8)からAのスーパーク ラスSを取得し(図5のS20)、S(スーパークラ ス)が無いと終了するが、有る場合は同値クラス保持部 (図1の1) からクラスSの同値クラスを取得してEの 同値クラスに追加し(図5のS22), スーパークラス 取得処理(S)を実行する(同S23)。このスーパー クラス取得処理(S)の詳細は図5に示す。

【0023】図4に戻り、スーパークラス取得処理に続いて同値クラス保持部(図1の1)から引数Aの型名をキーにして同値クラスを取得し(図4のS3)、続いて同値クラス保持部からAの型名をキーにして、同値クラスを取得し、それを全てEの同値クラスに追加する(同S4)。続いて、Eを同値クラステーブルに追加し(図4のS5)、同値クラスの作成処理を終了する。

【0024】図8は同値クラステーブルの構造を示す。 上記図4の処理により作成された同値クラステーブルは 図8に示すように各同値クラス情報が個別に格納され、 仮引数名、フィールド名、型名、同値クラスの順にそれ ぞれの情報が格納されている。

【0025】図6はオブジェクトに対する同値クラス取得処理(図3のS10の処理)のフローである。最初にOO-CASEツールから、クラスAの属性の個数Mを取得し(図6のS1)、属性の個数を表す;を1に設定し(同S2)、jがM以下か判別し(同S3)、M以下でないと終了し、M以下であると;番目の属性を取得し

(同S4), 同値クラス情報オブジェクトE1を作成する(同S5)。続いて、E1のフィールド名としてAの j番目の属性名を設定し、型名としてAのj番目の属性の型名を設定し(図6のS6), 続いて同値クラス情報オブジェクトE1の同値クラス作成処理(A型名)を行い(同S7, 上記図4参照), jを+1し(同S8), S3の処理に戻る。

【0026】図7は集合(配列)に対する同値クラス取得処理(図3のS12の処理)のフローである。最初にOO-CASEツールから、クラスAの要素となるものの型Tを取得し(図7のS1)、同値クラス情報オブジェクトE1を作成し(同S2)、E1のフィールド名としてAの要素を示す名前A[i]を設定し、型名をTとし(同S3)、E1を同値クラステーブル(図8参照)に追加する(同S4)。

【0027】図3に示す入力パラメータ同値クラス生成部の処理フローに対し、入力パラメータがメソッドであり、それが他のオブジェクトと集約関係を備える場合の処理フローを同値クラス生成部の応用例1の処理フローとして図9に示す。

【0028】図9において、最初にOO-CASEツー ルから引数Aのクラスと集約関係にあるクラス数Nを取 得し(図9のS1), iの値を1に設定し(同S2), iがN以下か判別し(同S3)、N以下でないと終了す るが、N以下の場合は、OO-CASEツールから引数 Aのクラスと集約関係にあるクラスのi件目の名前Cと その関連名Rを取得する(同S4)。これを用いて同値 クラス情報オブジェクトE1を作成し(同S5), E1 のフィールド名をR、E1の型名をCとし(同S6)、 同値クラス作成処理(E1,C)を行う(同S7)。こ の同値クラス作成処理は上記図4に示されている通りで ある。次いで、E1を同値クラステーブルに追加し(同 S8), この後のS9~S13の処理は上記図3のS9 ~S13と同じであり、説明を省略する。この図9の処 理により、集約関係にある他のオブジェクトも入力パラ メータに加えて、より十分なテスト項目を生成すること ができ、テスト設計者の負担を軽減することができる。

【0029】次に図10は同値クラス生成部の応用例2の処理フローである。この処理フローは図3に示す入力パラメータ同値クラス生成部の処理において、集約関係をたどる際に関連する他のオブジェクトの方向(一方のオブジェクトから他のオブジェクトを参照または見ることができる場合に他のオブジェクトへの方向)がある場合、その方向がナビゲーション(navigation)として定義され、この図10の応用例2の処理はそのnavigationにより示す関連先のオブジェクトのみを入力パラメータに加えるようにしたものである。

【0030】最初に、OO-CASEツールから引数Aのクラスと集約関係にあるクラス数Nを取得し(図10のS1)、iの値を1に設定し(同S2)、iがN以下

か判別し(同S3), N以下でないと終了するが、N以 下の場合は、OO-CASEツールから引数Aのクラス と集約関係にあるクラスの名前C、その関連名R及び関 連の向き(Naviで表す)を取得する(同S4)。次にNa viが引数Aの型であるクラスから、その関連クラスCへ 参照可能に設定されているか判別し(同S5), 設定さ れていないとS14に移行して i を+1する処理を行 い、設定されている場合はE1のフィールド名をR、E 1の型名をCとし(同S6), 同値クラス作成処理(E 1, C)を行う(同S7)。この同値クラス作成処理は 上記図4に示されている通りである。次いで、E1を同 値クラステーブルに追加し(同S8),続くS9~S1 3の処理は上記図3のS9~S13と同じであり、説明 を省略する。この図10の処理により、不要なテストを 生成することがなくなるため、テスト設計者の負担を軽 減することができる。

【0031】図11は同値クラスの出力処理のフローである。

【0032】この処理は、上記図1に示す同値クラスの 様式ファイル3に対して実行されて、ディスプレイ上に 出力表示される。最初にドキュメント名を出力し(図1 1のS1), テスト項目を生成する対象メソッド名を出 力し(同S2), 更に空行を出力する(同S3)。続い て、表の名称、表の列名を出力し(図11のS4)、テ ーブルの長さNを取得し(同S5), 同値クラス出力行 の設定を行い(同S6),変数のiを1に設定し(同S 7), iがN以下か判別して(同S8), 以下でないと 表の末尾を示す記号を出力して終了し(同S9),iが N以下の場合は、同値クラステーブルの i 番目の要素を Eとして設定し(同S10)、このEの仮引数名、フィ ールド名,型名を出力する(同S11)。次に同値クラ スの個数Mを取得し(図11のS12),変数jを1に 設定し(同S13)、jがM以下か判別して(同S1 4), 以下の場合は同値クラステーブル i 番目の同値ク ラスの;番目の同値クラスCを取得する(同S15)。 続いてCの正/異とCの名前を出力し(同S16, S1 7), 改行をして(同S18), jを+1し(同S1 9),上記S14に戻って同じ処理を繰り返す。S14 において、jがM以下で無い場合は、iを+1して(図 11のS20), S8に戻り,以下の処理を繰り返す。 【0033】図12は同値クラスの出力様式の例を示 し、図13は同値クラスのクラス図と同値クラステーブ ルを示す。

【0034】図12の出力様式は上記図11の出力処理のフローにより出力される。これは入力パラメータ同値クラス表の例であり、内部状態の同値クラスを出力する場合は、「内部状態同値クラス表」となる。図12の入力パラメータ同値クラス表は、図13のA、の構造を持つ「udef」というクラスのオブジェクトと、String(文字列)型のオブジェクトを引数に持つメソッ

ドclass A: method A (udef obj, String strl) の同値 クラスを示したものである。すなわち、この入力パラメータ同値クラス表の例では、テスト項目を生成する対象メソッド名として、クラス名がA、メソッド名がAで、最初のオブジェクトの型名が「udef」、その引数名が「obj」であり、次のオブジェクトの型名が「String」、その引数名が「strl」である。この図12を内部状態の同値クラスの出力に使用する場合、先頭の列名はオブジェクト名になる。

【0035】図13のA. に示すような関係を持つクラス図について、図13のB. に示す同値クラステーブルが作成される。図13のA. はクラス「object」のサブクラスとして、クラス「udef」が定義されており、「udef」のクラスの属性が「int」(整数)でフィールド名が「attr1」であることを表す。更に、「udef」というクラスは、0~Nの値をとることができる「int」というクラスと集約関係を備えていることを表す。このようなクラス図を用いて、図13のB. に示すデータ構造を備えた同値クラステーブルが入力パラメータ同値クラス生成部(図1の2)に保持される。

【0036】図12には先頭の列から仮引数名、フィールド名、型名の各列が設けられ、それぞれに図13のB. に示すテーブルに対応する内容が設定され、

「正」, 「異」である同値クラスがそれぞれに設定されている。

【0037】図14はテスト項目生成部の処理フローである。この処理は、上記図1のテスト項目生成部4において実行される。最初にテーブルリスト(TLで表す)への同値クラスの読み込み処理を行う(図14のS1)。この処理は上記図3~図10により生成された同値クラスについて行われ、その詳細は、後述する図15、図16に示す。読み込み処理に続いて、ドキュメント名の出力を行い(図14のS2)、テーブルリストの先頭の同値クラステーブル(Tで表す)を取得する(同S3)。次いで、テーブルTのキーKを対象メソッド名として出力し(図14のS4)、空行を出力し(同S5)、表の名称を出力して、テーブルT内の同値クラス情報オブジェクトを用い、同値クラス情報オブジェクトを用い、同値クラス情報オブジェクトを用い、同値クラス情報オブジェクトを用い、同値クラス情報オブジェクトを用い、同値クラス情報オブジェクトを用い、同位の引数名とフィールド名、型名を表の列名として出力する(同S6)。

【0038】続いて同値クラスについて組合わせ処理をテーブルリストTLを引数にして処理を行う(図14のS7)。この組合わせ処理は後述する図17に示す。組合わせ処理が行われると、テーブルリスト(TL)内のテーブルの総数(TTotalで表す)を取得し(同S8)、i=2の設定を行い(同S9)、iが総数(TTotal)以下か判別し(同S10)、総数を越えると処理を終了し、総数以下の場合はテーブルリスト(TL)にTL内のi番目の同値クラステーブルを設定する(同S11)。次いで、テーブル(T)のキーKを対象データ名

として出力し(同S12)、空行を出力し(同S13)、表の名称を出力し、T内の同値クラス情報オブジェクトを用い、同値クラス情報オブジェクトの仮引数名とフィールド、型名を表の列名として出力する(同S14)。次に上記S14で出力された同値クラス情報についてTLを引数として組合わせ処理を実行し(同S15)、i=i+1を実行し(同S16)、S10に戻る。なお、組合わせ処理(TL)の詳細は上記S7と同様に後述する図17に示す。

【0039】図15、図16は同値クラス読み込み処理のフロー(その1)、(その2)である。この処理により同値クラスの様式から同値クラステーブルを再構築するための処理である。但しこの処理では、集合を表す型を識別子とし、それを別な同値クラステーブルにしており、出力時には集合は別の表を作成する。

【0040】最初に、空のテーブルリストTLを作成し、同値クラステーブルのカウンタ」を1に初期化し(図15のS1)、空のクラステーブルCT」を新規に作成する(同S2)。行数のカウンタiに同値クラス記述されている先頭行数を設定し、Tag(タグ)に同値クラスのメソッド名を設定する(図15のS3)。iが表の最終行か判別し(図15のS4)、最終行でなければi行目の仮行数名列、フィールド名列のいずれも空かを判別する(同S5)。空きの場合はiに1加算して(図15のS6)、S4に戻る。空きでない場合は、同値クラス情報オブジェクトに対して仮引数名、フィールド名、型名をそれぞれ読み込み、同値クラス情報オブジェクトに対して仮引数名、フィールド名、型名をそれぞれ読み込み、同値クラス情報オブジェクトEに設定する(同S8)。

【OO41】Eの型が集合を表しているか否かを判定し (図16のS9),集合を表していない場合,i行目の 正/異列の値と同値クラス列の値をペアにしてEの同値 クラスに追加し(同S10)、 iに1を加算する(同S 11)。続いて、i行目の仮引数名列、フィールド名の 列、の両方が空かを判定する(図16のS12)。両方 とも空ならば、S10に戻り、どちらかが空でなければ 新しい同値クラスを作るため、まず現在使用している同 値クラス情報オブジェクトEをCTjに追加し(図16 のS13), S4に戻る。上記S9でEの型名が集合を 表していると判定した場合は、CTjとタグをペアにし て、テーブルリストTLに追加し(図16のS14)、 続いて同値クラステーブルのカウンタ j に 1 加算し(同 S15)、同値クラステーブルCTjを新規に作成し (同S16), タグにEフィールド名を設定し(同S1 7), 上記S6の処理を行う。

【0042】図17は引数にテーブルリストTLを取る 組み合わせ処理のフローであり、上記図1487におい て実行される。この処理は、同値クラスを組み合わせて テスト項目を作成するもので、図15、図16で作成し たテーブルリストを使用する。また、この処理では、組 み合わせフラグ(flag)を使用する。これは、異なる同値クラステーブルの同値クラスを組み合わせるときに、最低限の組み合わせだけを生成するために使用するフラグで、最初にOに設定する(図17のS1)。テーブルリスト内の先頭のクラステーブルを取得し、その中に含まれる同値クラス情報の同値クラスを組み合わせ中の異常な同値クラス数を計数する(図17のS3)。全組み合わせに対して処理を行うため、まず、数の総数(Total)を取得し(図17のS4)、カウンタトを1に初期化し(同S5)、トがTotal以下か判別し(同S6)、以下であれば;番目の組み合わせを取得する(同S7)。

【0043】続いてフラグ(flag)が0か判別し(同S8)、0であれば;番目の組み合わせと、テーブルリストTL内の他の(先頭以外の)クラステーブルの同値クラスとを組み合わせてテスト項目とする(同S9)。この時、TLの先頭以外のクラステーブルから取得した同値クラスがある範囲を表しているときは、その範囲の境界付近の値(通常は下限に近い値)を選んでテスト項目とする。S9の処理で、先頭以外のクラステーブル内の同値クラスを全て使用したか否かを判定し(図17のS10)、全同値クラスを使用していればフラグ(flag)に1を設定する(同S11)。

【0044】その後、kに1加算し(図17のS12)、S6の処理に戻る。S10の処理で全同値クラスを使用していないときは、フラグ(flag)はそのままでS12の処理を行う。S8でフラグ(flag)が1だった場合、j番目の組み合わせと、テーブルリストTL内の他の(先頭以外の)クラステーブルの正常な同値クラスとを組み合わせてテスト項目とする(図17のS13)。この時、テーブルリストTLの先頭以外のクラステーブルから取得した同値クラスがある範囲を表しているときは、その範囲の境界付近の値(通常は下限に近い値)を選んでテスト項目とし、その後、S6の処理に戻る。上記S6において、kがTotalよりも大きくなったら組み合わせ処理を終了して出力のための処理S14を実行する。

【0045】図18は生成されたテスト項目の具体例であり、上記図14のテスト項目生成部の処理により生成される。

【0046】図18のA. はテスト項目表で、テスト項目を生成する対象メソッド名が、classA:methodA(object obj. string str1)である例である。この例は、入力パラメータのテスト項目であり、仮引数名、型名、同値クラスの組合わせが出力されている。具体的には、「obj.」、「obj. att!!r!!」、「str1」及び「coll」という同値クラスの各値を一つずつ取り出して組合わせて、A. に示すような各種の組合わせが得られる。長さにつ

いては、文字列の長さを下限(長さ0、長さ2等)にす

るか、最大長としている。図18のB. は対象データが集合(配列)である「coll[i]」という名称の入力パラメータのテスト項目を表し、整数の配列が集まっているもので長さが2以上の場合にはB. に示した表を参照してテスト項目を作成する。

【0047】図19、図20は内部状態の同値クラス生成部(図1の6)の処理フロー(その1)、(その2)である。この処理フローは指定されたプログラム(メソッド)内で参照・更新するオブジェクトやそれに関連するオブジェクトの同値クラスを、同値クラス保持部(図1の1)とUMLセマンティックス準拠のOOーCASEツールから取得した情報に基づいて作成するものである。すなわち、プログラムで参照されるデータが入っているデータベース(内部状態を表すデータを保持)としてどのようなデータを用意すべきか、必要な状態の組合わせを作るための処理である。

【0048】最初にOO-CASEツールから、テスト を生成するメソッドMを含むUMLに従ったシーケンス 図(処理の様子を表す図)を検索して、メソッドの動作 に関連しているオブジェクトを検出して取得する(図1 9のS1)。次にメソッドMを含むシーケンス図の数N を取得し(同S2), i=1の設定を行い(同S3), iがN以下か判別し(同S4)、N以下の場合i番目の シーケンス図Sを取得し(同S5),シーケンス図S中 に現れるオブジェクトの数Lを取得し(同S6), j (j は図示省略された処理で j = 1 に初期化されている ものとする)がL以下か判別し(同S7), L以下の場 合はシーケンス図S中にj番目に現れるオブジェクトo を取得する(同S8)。次にオブジェクトoは、メソッ ドMのシグネチャ(メソッドの名称、引数の型、返値の 型等)に含まれるか判別し(図19のS9)、含まれな い場合はそのオブジェクトoを候補リストに加えて(同 S10) からS11に移行し、含まれる場合はS11に 移行して、jを+1して(同S11)、S7に移行す る。S7において;がL以下でない場合は;を+1して (図19のS12), 上記S4に移行する。

【0049】S4において、iがN(シーケンス図の数)を越えると、候補リストの中のオブジェクトの数Kを取得し(図20のS13)、空の同テーブルCTを作成し(同S14)、iを1に設定し(同S15)、iがK以内か判別し(同S16)、以下であれば候補リスト中のi番目のオブジェクト。を取得する(同S18)。次に同値クラス保持部(図1の1)からオブジェクト。の型名をキーにして同値クラスを取得し(図20のS19)、同値クラス情報オブジェクトEを作成する(同S20)。次に同値クラス情報オブジェクトEの仮引数名を。のクラス名に設定し(図20のS21)、オブジェクトEの同値クラス作成処理(o.クラス名)を行う(同S22)。この同値クラス作成処理は、上記図4、図5に示したものと同様である。

【0050】続いて、oの型がオブジェクトか判別し(図20のS23)、オブジェクトであればオブジェクトに対する同値クラス取得処理(上記図6参照)を行い(同S24)、オブジェクトでない場合又は前記S24の処理が行われた後、同値クラス情報オブジェクトEを同値クラステーブルCTに追加し(同S25)、iを+1して(同S26)、S17に移行し内部状態同値クラスの出力処理を行って、上記S16に戻る。また、S16において、iがk(候補リストの中のオブジェクトの数)を越えた場合も上記S17の処理を行う。

【0051】この図19、図20の処理により、テスト対象メソッドが出現するシーケンス図の中に、テスト対象のメソッドの入力パラメータや返値のオブジェクト以外のものをメソッドの動作に関連するオブジェクトの候補とする。これらの候補の中には、他オブジェクトに必要なものも含まれ、この処理で生成された同値クラス表は、入力パラメータと同様に修正可能であり、また、テスト項目生成部によって内部状態のテスト項目を作成することができる。内部状態のテスト項目を入力パラメータのテスト項目と組合わせることによって、より詳細なテスト設計が行える。また、内部状態のテスト項目は、テスト用に作成するデータベースにどのようなレコードを用意すればよいかの指針になる。

【0052】上記した各処理では、メソッドをテスト対象として指定して、そのメソッドについての入力パラメータやデータベースの状態を作るものであったが、クラスを指定してその中のメソッドの全ての操作についてのテストを行うようにしたい。その制御が制御部により実現することができ、以下に説明する。

【0053】図21はクラス指定による制御部(図1の7)の処理フローである。この処理フローは、指定されたクラスと、そのスーパークラスのpublicメソッド(外部から呼び出すことができるメソッドであり、内部操作で使用するプライベートメソッドと区別される)をOOーCASEツールから取り出し、各々のpublicメソッドに対して、同値クラスの生成、テスト項目の生成を行う処理を示している。

【0054】すなわち、最初にテスト項目を生成するクラスCを入力し(図21のS1)、OO-CASEツール(図1の8)から、クラスCに含まれるpublicメソッドの個数Nを取得し(同S2)、メソッド名リスト(MLとする)を設け(同S3)、iを1に設定し(同S4)、iがN以下か判別し(同S5)、iがNを越えた場合はS11に移行して、クラスCのスーパークラスに対して本処理(図21に示す「クラス指定による制御を取り)を行う。S5において、iがN以下である場合は、OO-CASEツールから、クラスCに含まれるi番目のpublicメソッドMを取得する(同S6)。次いで、メソッドMに対して、入力パラメータの同値クラス生成部の処理を呼び出し、同値クラスの様式M1を取得

し(図21のS7)、メソッドMに対して、内部状態の同値クラス生成部の処理を呼び出し、同値クラスの様式M2を出力し(同S8)、メソッド名Mをメソッド名リストMLに追加し(同S9)、iを+1して(同S1O)、上記S5に移行する。

【0055】このように、クラス指定により指定されたクラスの全パブリックメソッドに対してテスト項目を作成することができ、オブジェクト指向の性質を考慮したテスト設計の支援をすることが可能となる。

[0056]

【発明の効果】本発明によれば、設計ドキュメントをUMLセマンティックス準拠のOO-CASEツールで作成していれば、その中に含まれる情報を用いてテスト設計を支援することが可能となる。本発明による同値クラス保持部の情報を作成することは、テスト項目を直接作成することより容易であり、ここで十分な同値クラスを抽出しておけば、生成されるテスト項目がより良いものになる。

【0057】また、生成されるテスト項目の数が多い場合は、テスト項目の中から実行可能な数だけ抽出して実行することになる。これは、グループ内で選択の方針を決めておけば、アプリケーションに精通していない人でも必要、十分なテスト項目を選択することが可能となる。

【図面の簡単な説明】

【図1】本発明の原理構成を示す図である。

【図2】同値クラス保持部で保持するデータの構成例を 示す図である。

【図3】入力パラメータ同値クラス生成部の処理フロー を示す図である。

【図4】同値クラス作成処理のフローを示す図である。

【図 5】スーパークラス取得処理(型名 A) の詳細を示す図である。

【図6】オブジェクトに対する同値クラス取得処理のフローを示す図である。

【図7】集合(配列)に対する同値クラス取得処理のフローを示す図である。

【図8】同値クラステーブルの構造を示す図である。

【図9】同値クラス生成部の応用例1の処理フローを示す図である。

【図10】同値クラス生成部の応用例2の処理フローを示す図である。

【図11】同値クラスの出力処理のフローを示す図であ ふ

- -【図12】同値クラスの出力様式の例を示す図である。

【図13】同値クラスのクラス図と同値クラステーブル を示す図である。

【図14】テスト項目生成部の処理フローを示す図であ る。

【図15】同値クラス読み込み処理のフロー(その1)

を示す図である。

【図16】同値クラス読み込み処理のフロー(その2) を示す図である。

【図17】組合わせ処理のフローを示す図である。

【図18】生成されたテスト項目の具体例を示す図である。

【図19】内部状態の同値クラス生成部の処理フロー

(その1)を示す図である。

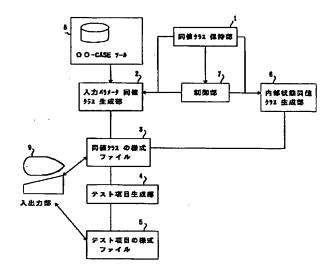
【図20】内部状態の同値クラス生成部の処理フロー

(その2)を示す図である。

【図21】クラス指定による制御部の処理フローを示す 図である。

【図1】

本発明の原理構成



【符号の説明】

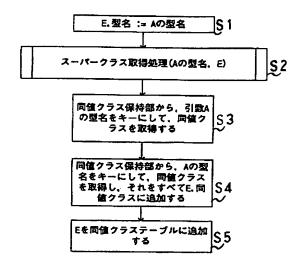
- 1 同値クラス保持部
- 2 入力パラメータ同値クラス生成部
- 3 同値クラスの様式ファイル
- 4 テスト項目生成部
- 5 テスト項目の様式ファイル
- 6 内部状態同値クラス生成部
- 7 制御部
- 8 UMLセマンティックス準拠のOO-CASE

ツール

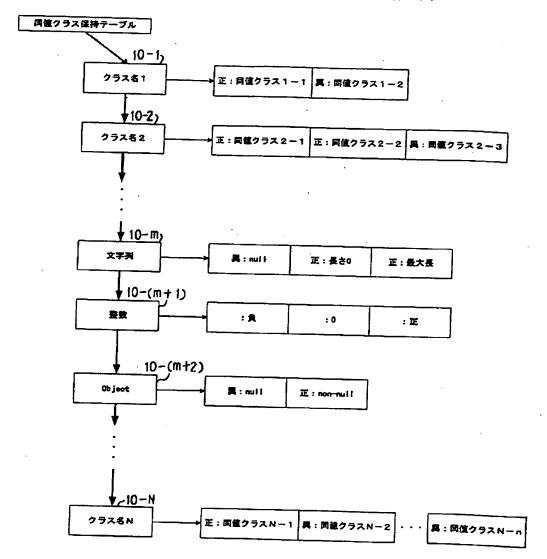
9 入出力部

【図4】

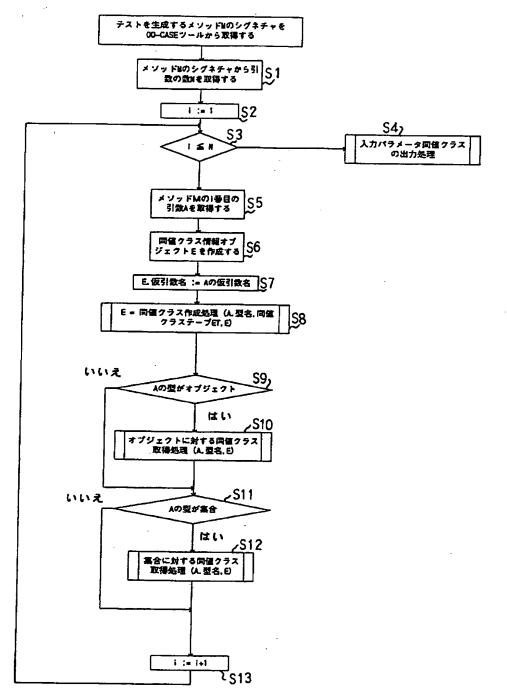
同値クラス生成処理のフロー



[図2] 同値クラス保持部で保持するデータの構成例

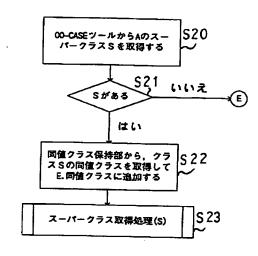


[図3] 入力パラメータ同値クラス生成部の処理フロー



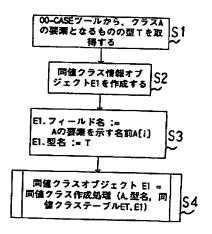
【図5】

スーパークラス取得処理(型名A)の詳細

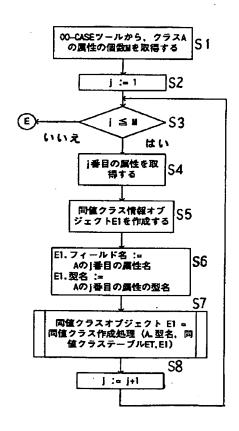


【図7】

集合(配列)に対する同値クラス取得処理のフロー

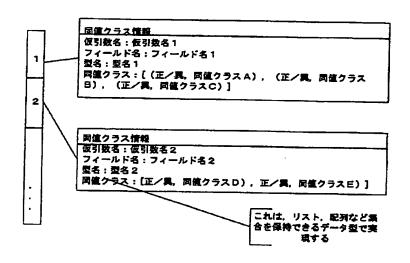


【図6】 オブジェクトに対する同値クラス取得処理のフロー



【図8】

同値クラステーブルの構造



【図15】

同値クラス読み込み処理のフロー (その1)

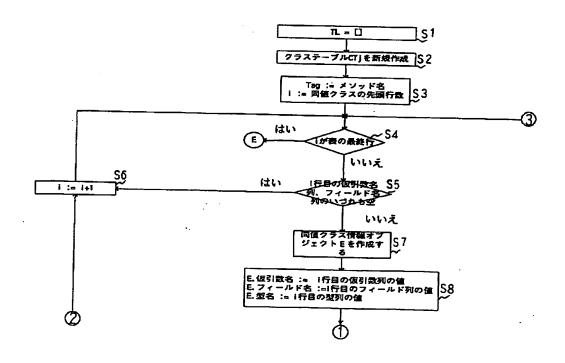
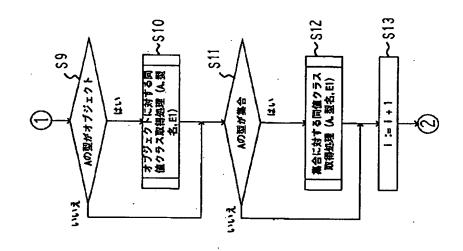
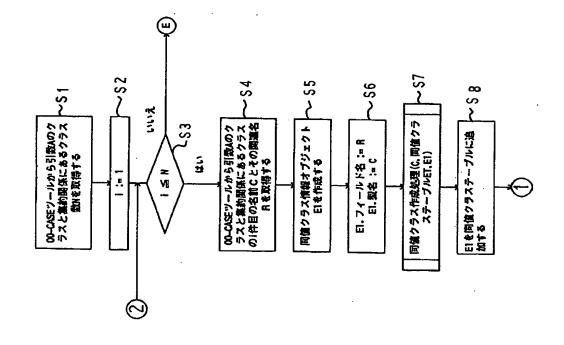
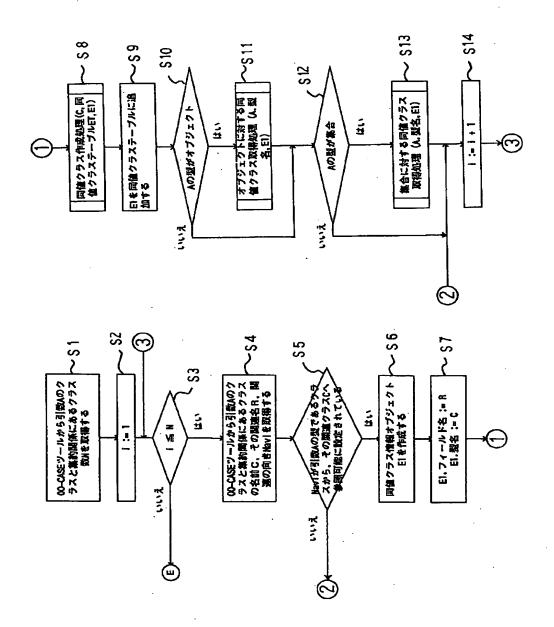


図9〕 同値クラス生成部の応用例 1 の処理フロー



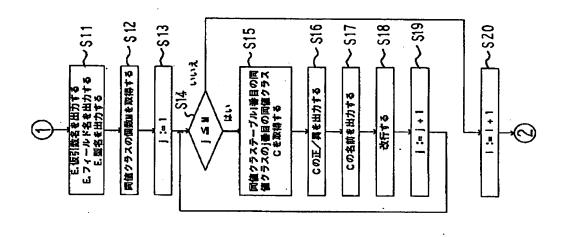


「図10〕 同値クラス生成部の応用例 2 の処理フロー



【図11】

同値クラス出力処理のフロー



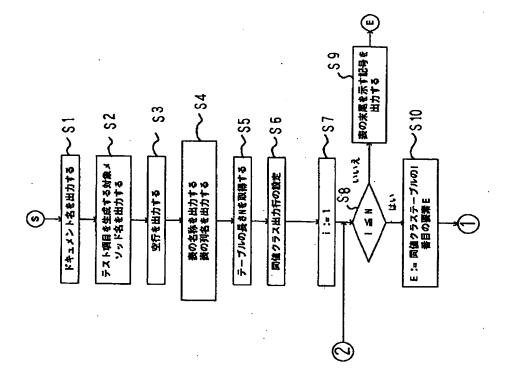
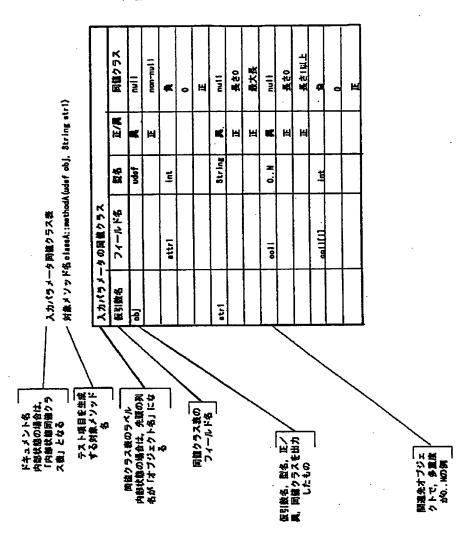
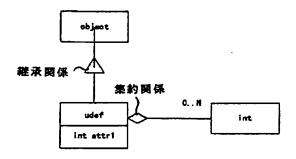


図12〕 同値クラスの出力様式の例



【図13】

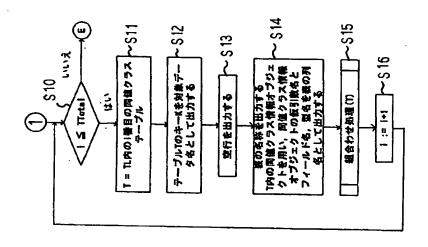
同値クラスのクラス図と同値クラステーブル

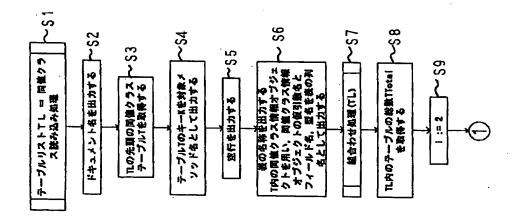


A.

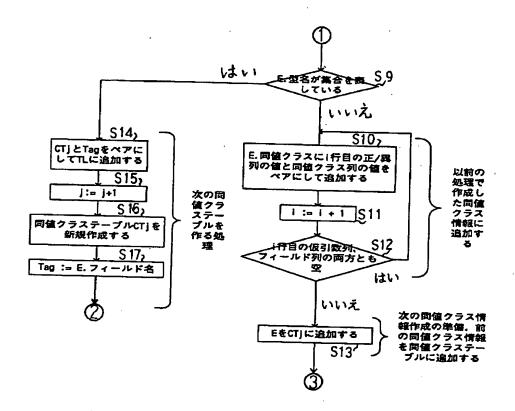
仮引数名:obj フィールド名:rull 型名:udef 同族クラス:[(異,ruli),(正,non-ruil)] 仮引数名:null フィールド名:ettrl 型名:int 同能クラス:[(貴),(o),(正)] 仮引数名:strl フィールド名:null 型名:String 同量クラス:[(異,rull),(正,長さ0),(正,長さ1以上)] 仮引数名:rull フィールド名:coll 型名:0.N 四値クラス:[(異,rull),(正,長さ0),(正,長さ1以上)] 仮引数名:rull フィールド名:coll 型名:oll[i]

^{【図14】} テスト項目生成部の処理フロー



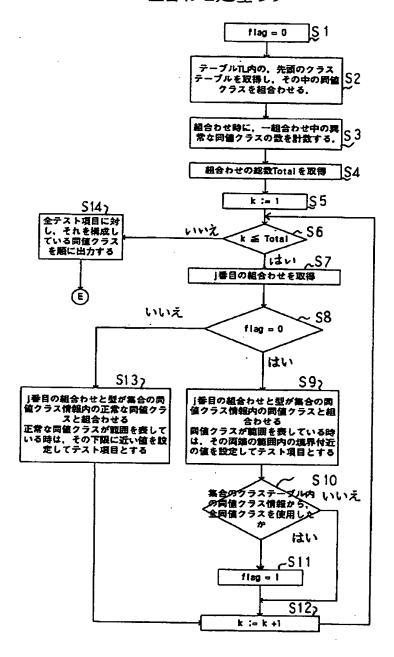


[図16] 同値クラス読み込み処理のフロー (その2)



【図17】

組合わせ処理のフロー



【図18】

生成されたテスト項目の具体例

テスト項目表

対象メソッド名

classA::msthodA(object obj. String str1)

	入カパラ	入力パラメータのテスト項目					
	仮引数名	ob j	obj. sttrl	str1	call	具常数	
表のラベル	1	object	int	String			
- / /		non-nu!l	*	長さ0	nuli	0	
/. /		non-null	A	長さ0	長さり	0	
/		non-null	*	長さの	最大長	0	
佐引教名		non-null		最大長	長さ2	0	
		1 lun-non	0	長さ0	長さ2	a	
		non-null	0	最大長	長さ2	0	
/		non-null	Œ	最大長	長さ2	0	
仮引数名, 型		non-nui i	正	長さ0	長さ2	0	
名、蜀健クラス		non-nul t	2	null	長さ2	1	
を出力したもの		non-aull	0	muli	長さ2	1	
		non-null	Œ	null	長さ2	1	
		mult	0	長さ0	長さ2	1	
•		nuli	0	最大县	長さ2	1	
		nul!	*	長さ0	長さ2	1	
		null	*	最大長	長さ2	1	
		null	E	長さり	長さ2	1	
•		null	正	最大長	長さ2	1	
		nuti	0	null	長さ2	2	
		nuti	*	nut l	長さ2	2	
		nulf	正	nul!	長さ2	2	

A٠

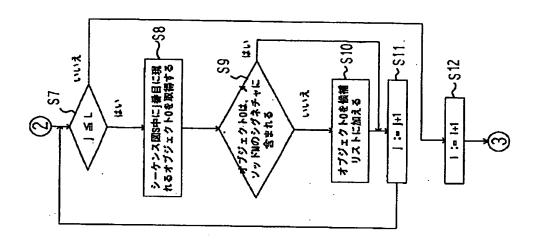
対象データ名

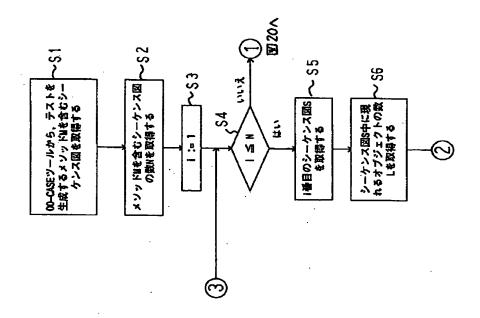
coll[i]

入力パラメータのテスト項目				
仮引数名	coll[i]	具常数		
2	int			
	*	0		
	0	0		
	E	0		

【図19】

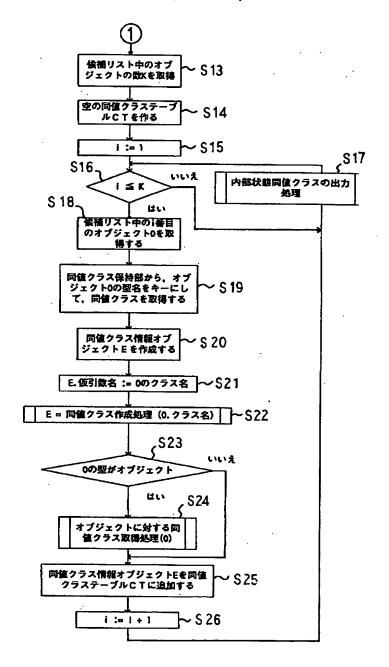
内部状態の同値クラス生成部の 処理フロー(その1)





【図20】

内部状態の同値クラス生成部の 処理フロー(その2)



【図21】

クラス指定による制御部の処理フロー

